I JORNADA DE TRANSFORMACIÓ DIGITAL A l'ESCOLA

"UN TAST DE TECNOLOGIA"

Amb la voluntat d'integrar les noves tecnologies en l'educació dels vostres fills i com a suport al seu procés d'ensenyament i aprenentatge, l'Ajuntament de Bell-lloc d'Urgell organitza, dins el marc del seu projecte de transformació digital al municipi, una jornada d'innovació didàctica adreçada en aquest cas, a tot l'alumnat de primària de l'Escola Ramon Farrerons.

Aquesta, que es durà a terme el proper divendres 18 de maig a la Incubadora d'Empreses de Bell-lloc d'Urgell, està estructurada com un tast d'experiències on els nens i nenes jugaran i aprendran amb l'ús de les noves tecnologies.

Divendres 18 de maig de 2018 de 9 a 12:30 i de 15 a 16:30 hores.

Lloc: Incubadora d'Empreses de Bell-lloc d'Urgell C/ Joan Oró, 3

Busca'ns a

Organitza:

Ajuntament de Bell-lloc d'Urgell

id'a
INCUBADORA D'EMPRESES D'INNOVACIÓ AGROMETAL·LÚRGICA BELL-LLOC D'URGELL
www.ida.cat

Col.labora:

GUSTUM productes de la terra

Associació Leader de Ponent

Vidres Miquel

Nubulus

La Salle Mollerussa

CEIP RAMON FARRERONS · BELL-LLOC D'URGELL ·

La jornada està estructurada en els següents tallers:

La cúpula Gustum (Escenari sala de la Cultural)

Un projecte educatiu que mitjançant un format audiovisual innovador en 360º, traslladarà als més petits dins d'un forn de pa, a sentir caure la llet acabada de munyir o deixar-se envoltar pel primer raig d'oli d'oliva verge extra.

Taller de Roblox (Aula d'informàtica Incubadora)
Roblox Studio et permetrà crear qualsevol cosa i llançar-la amb un sol clic a telèfons intel·ligents, tablets, equips d'escriptori, consoles i dispositius de realitat virtual.

Taller de creació de videojocs amb Scratch (Aula d'informàtica Incubadora)
Amb Scratch pots programar les teves pròpies històries interactives, jocs i animacions i compartir les teves creacions en la comunitat online. Un llenguatge que ajuda als joves a pensar de forma creativa, a raonar sistemàticament i a treballar de forma col·laborativa, habilitats essencials per a la vida al segle 21.

Taller d'holografia (Aula 1 de formació Incubadora)
L'holografia és una tècnica especial de producció de fotografies tridimensionals d'un objecte.
Mitjançant una pantalla i una piràmide de vidre, els nens i nenes veuran com funciona la projecció d'hologrames com si de màgia es tractés.

Disseny i modelatge amb una impressora 3D (Aula 2 de formació Incubadora)
Prototips, maquetes, mostres,.. les possibilitats de la impressió 3D són immenses. Cada objecte a imprimir és un món amb les seves característiques pròpies. Aquest taller permetrà als alumnes descobrir les possibilitats del disseny 3D i veure com és de senzill materialitzar les seves idees.

Kinect (Sala d'actes Incubadora)
Kinect permet als usuaris controlar i interactuar amb interfícies sense necessitat de tenir contacte físic amb ells, mitjançant una interfície natural d'usuari que reconeix gestos, comandaments de veu, objectes i imatges.

**Tots els alumnes passaran per tots els tallers excepte els que es duen a terme en l'aula d'informàtica que es dividiran en Roblox (3r, 4rt, 5è i 6è) i Scratch (1r i 2n)*